Dienstag, 24. November 2026

19 Uhr

Im grossen Mönchhofsaal

bibliothek
mönchaltorf

Elternbildung Mönchaltorf und Bibliothek Mönchaltorf laden ein zum:

Vortrag von Florian Lippuner:

Games – Chancen nutzen, Risiken senken

1. Chancen von Games

Anhand konkreter Beispiele aus seiner Forschung zeigt Florian Lippuner auf, wie Kinder und Jugendliche beim Spielen Sozial- und Selbstkompetenzen entwickeln. Auch Wissen, Motorik/Reaktion und die emotionale Regulation können durch Games positiv beeinflusst werden.

2. Risiken und Herausforderungen

Im interaktiven Teil thematisiert Florian Lippuner gemeinsam mit den Teilnehmenden die Schattenseiten: mögliche Gefahren, Stressfaktoren, Konfliktpotenziale und deren Auswirkungen auf Kinder und Jugendliche. Themen wie Dark Patterns, Suchtgefahr, Cybergrooming oder finanzielle Stolpersteine werden verständlich erklärt und eingeordnet.

3. Praktische Empfehlungen

Anschliessend gibt er konkrete Handlungsempfehlungen für Eltern und Lehrpersonen: Wie können wir die Chancen von Games fördern und gleichzeitig Risiken wirksam reduzieren? Ziel ist es, Kindern einen gesunden, konstruktiven Umgang mit Games zu ermöglichen.

Anschliessend Apéro. Eintritt frei. Kollekte

bibliothek mönchaltorf, Mönchhof 1, 8617 Mönchaltorf, bibliothek@moenchaltorf.ch, 044/ 948 17 04, www.moenchaltorf.ch

Dienstag, 24. November 2026

19 Uhr

Im grossen Mönchhofsaal

bibliothek
mönchaltorf

Elternbildung Mönchaltorf und Bibliothek Mönchaltorf laden ein zum:

Vortrag von Florian Lippuner:

Games – Chancen nutzen, Risiken senken

1. Chancen von Games

Anhand konkreter Beispiele aus seiner Forschung zeigt Florian Lippuner auf, wie Kinder und Jugendliche beim Spielen Sozial- und Selbstkompetenzen entwickeln. Auch Wissen, Motorik/Reaktion und die emotionale Regulation können durch Games positiv beeinflusst werden.

2. Risiken und Herausforderungen

Im interaktiven Teil thematisiert Florian Lippuner gemeinsam mit den Teilnehmenden die Schattenseiten: mögliche Gefahren, Stressfaktoren, Konfliktpotenziale und deren Auswirkungen auf Kinder und Jugendliche. Themen wie Dark Patterns, Suchtgefahr, Cybergrooming oder finanzielle Stolpersteine werden verständlich erklärt und eingeordnet.

3. Praktische Empfehlungen

Anschliessend gibt er konkrete Handlungsempfehlungen für Eltern und Lehrpersonen: Wie können wir die Chancen von Games fördern und gleichzeitig Risiken wirksam reduzieren? Ziel ist es, Kindern einen gesunden, konstruktiven Umgang mit Games zu ermöglichen.

Anschliessend Apéro. Eintritt frei. Kollekte

bibliothek mönchaltorf, Mönchhof 1, 8617 Mönchaltorf, bibliothek@moenchaltorf.ch, 044/ 948 17 04, www.moenchaltorf.ch